

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | *El proyecto ha progresado de manera significativa con varios objetivos alcanzados y otros en desarrollo. El diseño de la plataforma fue modificado, unificando los tipos de usuario en un perfil general para simplificar su estructura. El proceso de la creación de la plataforma web ya está en fase inicial, permitiendo la interacción entre empleadores y trabajadores. El sistema de calificaciones y reseñas está implementado, mejorando la transparencia en las contrataciones. También se ha avanzado en la integración de un sistema de gamificación que incentivará a los trabajadores a mantener altos estándares. La funcionalidad de chat en tiempo real con un sistema de mensajería externo ya está en proceso y la optimización de la búsqueda de oportunidades laborales se ha completado, permitiendo filtrar ofertas según diversos criterios. Las pruebas de usabilidad y validación del sistema serán el siguiente paso para asegurar su funcionalidad en un entorno real.* |
| Objetivos | *cambiar la aplicación de dos usuarios (worker-employer) a solo un tipo de usuario principal*  *(Adaptar la plataforma de institución/empresa-persona a persona-persona, esto significa que la plataforma estará enfocada para usarse por cualquier persona que necesite un servicio de urgencia o planificado con respecto a trabajos de servicios generales o* ***trabajos de mano de obra básica.***  *Completar la plataforma web*  *arreglar los errores encontrados en los informes entregados con anterioridad*  *agregar las nuevas plantillas para la evaluación*  ***Objetivo 1 - Desarrollo de la Plataforma Web:*** *Se realizó una modificación importante en este objetivo, pasando de la implementación de 2 tipos de usuarios (empleador y trabajador) a un único tipo general de usuario. Este cambio ha simplificado el diseño de la plataforma, unificando las funcionalidades bajo un solo perfil de usuario, permitiendo una mayor flexibilidad en la interacción entre empleadores y trabajadores. El diseño de la plataforma para la versión web ya está definida.*  ***Objetivo 2 - Sistema de Calificaciones y Reseñas:*** *El sistema de calificaciones y reseñas ya fue desarrollado. Los empleadores pueden calificar a los trabajadores y dejar reseñas después de finalizar un servicio, aumentando la confianza en futuras contrataciones.*  ***Objetivo 3 - Integración de Gamificación:*** *Se ha avanzado en la implementación del sistema de puntos, niveles y penalizaciones. La estructura base está diseñada, y el siguiente paso será la integración de los criterios específicos de puntuación y penalización.*  ***Objetivo 4 - Funcionalidad de Chat en Tiempo Real:*** *El desarrollo de la funcionalidad de chat en tiempo real ha avanzado, con la selección de WhatsApp como la herramienta de comunicación principal. Actualmente se está trabajando en la integración y prueba de esta funcionalidad.*  ***Objetivo 5 - Optimización de la Búsqueda de Oportunidades Laborales:*** *Este objetivo ha sido completado. Se implementó un algoritmo de búsqueda que permite a los usuarios filtrar ofertas laborales según criterios como ubicación, tipo de trabajo y calificaciones de los trabajadores.*  ***Objetivo 6 - Pruebas y Validación del Sistema:*** *Este objetivo aún está pendiente. Se tiene planeado iniciar las pruebas de usabilidad y validación una vez que las funciones principales estén completamente implementadas y operativas.*  ***Objetivo 6 - Sistema de regateo de precio:***  *Este objetivo también está pendiente. Se tiene planeado añadir un sistema el cual se pueda ajustar el precio según el criterio de la persona que va a aceptar el trabajo, esto también se podría considerar una manera de acordar un precio en el cual las dos partes estén de acuerdo y conformes con esto.* |
| Metodología | Para el desarrollo del proyecto **JobConnect**, utilizaremos la metodología **Scrum**, una metodología ágil que nos permitirá avanzar de manera eficiente mediante iteraciones y entregas incrementales. Cada miembro del equipo tendrá roles y responsabilidades específicas dentro de esta metodología. **Etapas del Proyecto:**  1. **Análisis y Recolección de Requisitos:**    * Definiremos los requisitos del sistema, tanto para la plataforma web como para la aplicación móvil, documentando las funcionalidades principales. En esta etapa, Felipe Urbina se encargará de la **gestión y documentación** de los requisitos. 2. **Planificación y Diseño:**    * Crearemos la arquitectura del sistema, los diagramas de base de datos y los **mockups** de la interfaz de usuario. Sebastián Contreras será responsable del **diseño de la arquitectura** y de la integración del sistema, mientras que Sebastián Durán se encargará de la **planificación técnica** para el desarrollo web. 3. **Desarrollo e Implementación (Sprints):**    * El desarrollo se llevará a cabo en **sprints** de dos semanas, donde cada integrante trabajará en tareas asignadas. Sebastián Durán se centrará en el **desarrollo de la plataforma web**, mientras que Sebastián Contreras estará a cargo del **desarrollo de la aplicación móvil**. Felipe Urbina apoyará en el desarrollo y coordinará los avances del equipo. 4. **Revisión y Ajustes:**    * Al final de cada sprint, realizaremos revisiones para validar las funcionalidades implementadas y hacer los ajustes necesarios. Todo el equipo participará en esta fase para asegurar que se cumplan los requisitos del proyecto. 5. **Entrega Final y Mantenimiento:**    * Al finalizar los sprints, entregaremos una versión completa y funcional del sistema. También se considerarán mejoras futuras y ajustes según el feedback de los usuarios. En esta etapa, todos los miembros contribuirán al **mantenimiento** y a la **implementación de ajustes**. |
| Evidencias de avance | En el presente informe se presentarán diversas evidencias que contribuirán de manera significativa al desarrollo y coherencia del proyecto. Estas evidencias son fundamentales, ya que explicaran con detalle el proyecto dando un margen de error mínimo. A continuación, se detallan los documentos que se adjuntan:   1. *Documento de requerimientos IEEE830/Historias de Usuario* 2. *Diagramas de casos de uso* 3. *Diagrama de clases* 4. *Diagramas de actividad* 5. *Modelo de base de datos* 6. *Mockups* 7. *Plan de pruebas* 8. *Casos de prueba* 9. *Resultados de las pruebas* 10. *Documentación generada en base a metodología elegida* 11. *producto backlog, sprint backlog, documentación, reuniones, etc.)*   Para asegurar la calidad del Proyecto APT, se aplican rigurosamente metodologías y herramientas. Se utilizó SCRUM, lo que permitió un enfoque iterativo e incremental en el desarrollo. Además, se llevaron a cabo reuniones diarias para dar seguimiento, revisiones al de cada sprint y por último también se llevaron sesiones de retrospectiva.  Por último, se implementan prácticas de documentación continúa, asegurando que cada miembro del equipo tuviera acceso a la información actualizada y que todos los aspectos del proyecto estuvieran debidamente registrados y válidos. |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| Liderazgo  Comunicación efectiva | Inicio del proyecto | Sala de reuniones, Documentos previos | 12 de agosto a 21 de agosto | Gerente de proyecto  (Felipe Urbina) | Alinear expectativas y asegurar la presencia de todos los interesados clave. | Completado, se realiza sin ningún inconveniente de por medio. | No hay ajustes en esta actividad |
| Pensamiento analítico  Gestión de recursos | Planificación | Herramientas de modelado, Documentación | 22 de agosto a 4 de septiembre | Arquitecto de software  (Sebastian Durán) | Seleccionar tecnologías compatibles y escalables, alineadas con los objetivos del proyecto. | Ajustado | Se cambia el enfoque del proyecto, debido a que inicialmente estaba pensado en una visión de empresa-persona, que de persona-persona, por lo cual está afecta al quien se irá dirigida la aplicación en su totalidad |
| Competencia técnica  Trabajo en equipo | Desarrollo | IDE, Herramientas de desarrollo, Prototipos | 5 de septiembre a 30 de octubre | Desarrolladores backend y frontend, Diseñador UX/UI  (Sebastian Contreras) | Seguir metodologías ágiles (sprints) y buenas prácticas de desarrollo. | En curso | Se modifica la base de datos de sqlite a mysql, además de cambiar los tipos de usuarios de 2(worker-employer) a solo 1 con la capacidad de usar las funciones de los 2 usuarios. |
| Atención al detalle  Gestión de calidad | Evaluación y control | Frameworks de prueba, Herramientas de prueba de carga | 31 de octubre a 20 de noviembre | Ingeniero de calidad  (Sebastian Contreras) | Implementar sistema de seguimiento de bugs y gestión de cambios. | No iniciado | No hay ajustes en esta actividad aún. |
| Documentación técnica  Análisis crítico | Cierre del proyecto | Herramientas de documentación, Informe de cierre | 21 de noviembre al 5 de diciembre | Gerente de proyecto  (Felipe Urbina) | Garantizar que la documentación esté completa y realizar un análisis de lecciones aprendidas. | No iniciado | No hay ajustes en esta actividad aún. |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  *Los factores que facilitan el proyecto son la comunicación con el grupo de trabajo y la organización que tenemos para el proyecto, por otro lado, las dificultades que vamos encontrando en la programación del proyecto, ya que debemos hacer dos aplicaciones la investigación se nos dificulta a veces.*  *Las dificultades que encontramos las vamos resolviendo con la forma de probar y equivocarse, ya que creemos esta es la mejor manera que encontramos para ir avanzando en el proyecto sin que se nos dificulte la investigación del mismo. Además, para resolverlo de mejor manera decidimos enfocarnos más en el desarrollo que en la investigación y con esto quiere decir que daremos más horas al desarrollo como tal.* |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas:  *Nos ajustamos bien a los tiempos, es por esto que decidimos no eliminar nada por el momento, además que cada uno del grupo maneja sus tiempos correctamente, por esta razón no creemos necesario realizar algún ajuste por el momento. Ahora, con el desarrollo de la página web y la aplicación móvil estamos considerando elegir una de estas, ya que creemos que no llegaremos con el tiempo de la creación de una de estas dos, por esta razón nos decidimos en desarrollar una de estas de la mejor manera posible, dado este caso elegimos la creación de la página web, aun así debemos ver cómo avanzamos para tomar una decisión en concreto.* |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas:  *Las actividades que no sean iniciado aún es la realización del desarrollo de la app móvil, la cual estamos considerando hacer el diseño más que la funcionalidad, ya que creemos que los tiempos no nos alcanzara para realizar las dos y para resolver esto estamos buscando alternativas como intentar pasar la página web a móvil con ionic o adaptar las funcionalidades de la página web a la app móvil permitiendo un desarrollo más fácil y rápido.* |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)